



Cifrario di Rabin

Chiara Gasparri



Simbolo di Legendre

Sia p un numero primo dispari, definiamo il Simbolo di Legendre come

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} 0 & \text{se } p \text{ divide } a \\ 1 & \text{se } a \text{ è un quadrato di } \mathbb{Z}_p^* \\ -1 & \text{se } a \text{ non è quadrato } \mathbb{Z}_p^* \end{cases}$$



Proprietà del Simbolo di Legendre

- In Z_N^* ci sono $\frac{(p-1)}{2}$ elementi quadrati

e l'altra metà degli elementi non sono quadrati

- Si dimostra che:
$$\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{(p-1)/2} \pmod{p}$$

che ci permette di valutare facilmente se a è quadrato o meno

In particolare -1 è quadrato se $p \equiv 1 \pmod{4}$

e non è quadrato se $p \equiv 3 \pmod{4}$

Esempio

- in \mathbb{Z}_7^* trovo

a	$\left(\frac{a}{7}\right) \equiv a^{(7-1)/2} \pmod{7}$
1	$1^3 = 1 \pmod{7}$
2	$2^3 = 8 \equiv 1 \pmod{7}$
3	$3^3 = 27 \equiv -1 \pmod{7}$
4	$4^3 = 16 \equiv 1 \pmod{7}$
5	$5^3 = 125 \equiv -1 \pmod{7}$
6	$6^3 = 216 \equiv -1 \pmod{7}$



Proprietà del Simbolo di Legendre

Se a è un quadrato in \mathbb{Z}_p^* , si dimostra che esistono due elementi y , distinti, tali che $y^2 = a \pmod{p}$

Se uno di essi è α , l'altro è $(p - \alpha)$
infatti $(p - \alpha)^2 = \alpha^2$

L'equazione $y^2 = a \pmod{p}$ si risolve molto facilmente

se $p \equiv 3 \pmod{4}$ oppure se $p \equiv 5 \pmod{8}$

in quanto vale il seguente teorema



Proprietà del Simbolo di Legendre

Teorema. Se $p \equiv 3 \pmod{4}$ e $p = 4k - 1$ ($= 4k' + 3$)

Allora una soluzione di $y^2 = a \pmod{p}$ è $y = a^k \pmod{p}$

Dimostrazione. Perché l'equazione abbia soluzione, a deve essere un quadrato in \mathbb{Z}_p^*

quindi il simbolo di Legendre vale $\left(\frac{a}{p}\right) = 1 = a^{(p-1)/2} \pmod{p}$

Dato che $k = (p + 1) / 4$ possiamo calcolare

$$y^2 = (a^k)^2 = (a^{(p+1)/4})^2 = a^{(p+1)/2} = (a^{(p-1)/2}) \cdot a \equiv a \pmod{p}$$



Esempio

In Z_{11}^* mi chiedo quali siano le radici per $3 \bmod 11$

So che 3 è un quadrato, infatti il suo Simbolo di Legendre vale

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{3}{11}\right) = 3^{(11-1)/2} = 3^5 = 243 \equiv 1 \bmod 11$$

p verifica la condizione $p = 11 \equiv 3 \bmod 4$ e $p = 11 = 4 \cdot 3 - 1$

Determinato $k = 3$ possiamo andare a calcolare

$$y = 3^3 \bmod p = \begin{cases} 5 \bmod 11 \\ -5 \equiv 6 \bmod 11 \end{cases}$$

Possiamo verificare che $5^2 = 3 \bmod 11$ e $6^2 = 3 \bmod 11$



Cifrario di Rabin

Sviluppato nel 1979, si basa sul problema della radice quadrata in Z_p^*

Dato $n = p \cdot q$ con p e q due numeri primi distinti

e dato un intero a , $1 < a < n$ con $y^2 = a \pmod n$

trovare y

Il cifrario di Rabin ha una notevole importanza teorica, in quanto è stato dimostrato che dal punto di vista computazionale la ricostruzione di un testo in chiaro equivale alla scomposizione di n nei due fattori



Generazione delle chiavi

Ciascun utente sceglie randomicamente due numeri primi dello stesso ordine di grandezza

p e q tali che $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$

Chiave pubblica: $n = pq$

Chiave privata: (p, q)

Cifratura

Un utente U vuole inviare un messaggio ad A



- Legge la chiave pubblica di A
- Codifica il messaggio in un elemento m di Z_m^* e introduce una ridondanza (ad esempio replica gli ultimi 64 bit)
- Computa $c = m^2 \bmod n$
- Invia c ad A



Decifratura

Per ricostruire il messaggio m , A deve risolvere l'equazione

$$c = m^2 \pmod{n}$$

Le radici di questa equazione sono quattro, tranne nella rara eventualità in cui $(m, n) \neq 1$ dove le radici sono solo una o due

Il problema è computazionalmente impossibile
se non si conosce la scomposizione di n .

Tuttavia la chiave privata del ricevente sono proprio i fattori p , q con

$$n = p \cdot q \quad e \quad p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$$

È quindi possibile usare il seguente algoritmo ...



Decifrazione

- Con l'algoritmo di Euclide si trovano due numeri interi a e b tali che $ap + bq = 1$

- Si calcolano
$$r = c^{(p+1)/4} \pmod{p}$$
$$s = c^{(q+1)/4} \pmod{q}$$

- e poi
$$x = (aps + bqr) \pmod{n}$$
$$y = (aps - bqr) \pmod{n}$$

- Troviamo così i valori delle quattro radici : $x, -x, y, -y$



Come scegliere la radice giusta?

Attraverso la ridondanza introdotta in fase di codifica, che si presenta (con molta probabilità) solo in una delle quattro radici.

Esempio

Chiave pubblica di A : $n = 21$

Chiave privata di A : $(p, q) = (3, 7)$

- Voglio inviare il messaggio $m = 4$ ad A e cerco la sua chiave pubblica

- Calcolo $c = 4^2 = 16 \pmod{21}$ ed invio il messaggio

- A riceve il messaggio e calcola a, b tali che $3a + 7b = 1$

E trova $a = 5, b = 1$

- A calcola dunque $r = 16^{(3+1)/4} \pmod{3} = 1 \pmod{3}$

$$s = 16^{(7+1)/4} \pmod{7} = 4 \pmod{7}$$

- da cui può ricavare $x = (aps + bqr) \pmod{n}$
 $y = (aps - bqr) \pmod{n}$

$$x = (5 \cdot 3 \cdot 4 + 1 \cdot 7 \cdot 1) \pmod{21} = (60 + 7) \pmod{21} = 67 \pmod{21} = 4 \pmod{21}$$

$$y = (60 - 7) \pmod{21} = 53 \pmod{21} = 11 \pmod{21}$$

Le quattro radici di c sono 4, 17, 11, 10.

Tra esse possiamo scegliere quella giusta con l'analisi della ridondanza



Firma di Rabin

- È possibile utilizzare la tecnica studiata da Rabin anche per firmare i messaggi.
 - Lo spazio dei messaggi è l'insieme dei quadrati di Z_n^*
 - Le firme sono le radice quadrate degli stessi.
- Chi firma un messaggio m sceglie come $\text{sig}(m)$ una delle 4 radici in Z_n^*
- Chi vuole verificare la validità di una firma su un messaggio m calcola:

$$\text{sig}^2 = m \pmod n$$