

Preview Compito pari - turno 1 - 6 cfu

[Start again](#)1 

Dati studente

Inserisci qui i tuoi dati, **compila subito questa parte**.

Quanti CFU?

☐ 5 cfu ☐ 6 cfu

Cognome

Nome

Matricola

email

Numero Computer

Ordinamento (509, 270, erasmus, ecc.)

2 

Memory management

Rispondi alle seguenti domande sulla **rilocalizzazione dei processi** in sistemi **non dotati di memoria virtuale**.

1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocalizzare un processo?
2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (**C**) e memoria che contiene dati (**D**). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologie: da **D** a **D**, da **C** a **C**, da **D** a **C**, da **C** a **D**. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocalizzare un processo con soli mezzi software.
3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocalizzazione?

Answer:

3 

I/O

In una operazione di **lettura da disco**, quali sono gli **eventi e o comportamenti** che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.

Answer:

Sequenza degli eventi nel SO

- **A** è inizialmente running, cpu bound ma ogni 30ms genera un major page fault che verrà servito in 40ms.
- **B** è **inizialmente in blocco** a causa di una lettura **che verrà servita a tempo $t=20\text{ ms}$** , è I/O bound con cpu busti trascurabili ed esegue infinite letture bloccanti servite in 30ms, nessun page fault.
- **C** è inizialmente ready, è cpu bound, non provoca page faults.

Il processore esegue di volta in volta A, B, C, e inoltre, con tempi trascurabili, mode switching, dispatching, system call e interrupt handlers. Mostra schematicamente, nella seguente tabella, l'ordine con cui tali attività vengono eseguite (una sola croce per ciascuna colonna). Indica anche quali processi sono running, quali ready e quali bloccati in ciascun istante come indicato nell'esempio.

user mode	A	X																	
	B																		
	C																		
mode switch																			
kernel mode	sched./disp.																		
	system call																		
	interrupt handler per page fault																		
	interrupt handler per I/O																		
	interrupt handler per quanto scaduto																		
stati processi	running	A																	
	ready	C																	
	block	B																	
note tempi																			
altre note																			

Scripting

Il file di testo [ripe.db.aut-num.filtered.txt](#) contiene un record per ciascun Internet Service Provider. Nel file ciascun record è separato da una linea

vuota, i campi sono su linee distinte e hanno formato *nome-campo: contenuto*, alcuni campi possono comparire più volte. I campi occupano sempre la stessa posizione **ma non sono sempre tutti presenti**. Per svolgere l'esercizio non è necessario conoscere il significato di tutti i campi.

5 

Il campo **org** contiene un codice nella forma ORG-<lettere><cifre>-RIPE. Usa il comando "grep" per selezionare le righe relative a tale campo per cui la parte <lettere> inizia per 'B' o 'b', e per cui la parte cifre corrisponde ad un numero maggiore di 29 e multiplo di 5.

Answer:

6 

Il campo **as-name** contiene un nome che identifica l'Internet Service Provider, il campo **notify** contiene una email o un codice di chi deve essere avvertito per eventuali problemi, tale campo può essere presente zero, una o più volte. Mostra una pipeline di comandi che fa uso di awk e grep per fornire una tabella che abbia nella prima colonna il contenuto del campo **as-name**, nella seconda il numero di campi **notify**, e nella terza la lista dei contenuti dei campi **notify** separati da spazi.

Suggerimenti:

- la variabile NF contiene il numero dei campi del record
- \$i permette di accedere all'i-esimo campo
- il costrutto for(...) { ... } ha la sintassi identica a quella del C
- per concatenare due stringhe in awk basta giustapporle (es. "il valore di x e " x)

Answer:

7 

Debugging

Considera il codice del seguente progetto prj3.tar.gz. Compila tutti i file con il comando

```
gcc -g *.c -lm -o fib
```

Considera una esecuzione di **fib** con parametro **22**. Considera la **trecentounesima** volta in cui **fib()** è stata chiamata.

- Mostra lo **stack** in quell'istante.
- Conta quante volte **fib()** è ritornata fino a quell'istante.
- nel contesto di **init_list()** mostra il penultimo elemento della lista **L**
- Esprimi in una formula la relazione che lega il numero di frame relativi a fib() nello stack, le chiamate a fib(), e i ritorni da fib()

Answer:

8 

Pratica Unix

Il comando

find /usr/include -name '*.h'

elenca tutti i file in /usr/include che terminano per .h

Dai una sola riga di comando mostri di tali file solo quelli che contengono la parola **linux**.

Answer:

9 

Windows vs. Unix (solo per chi fa 6 cfu)

Rispondi alle seguenti domande che confrontano Windows e Unix.

- In Unix gran parte delle informazioni di configurazioni sono in /etc, in Windows dove sono?
- In Unix gran parte delle system call operano su file descriptor, descrivi il concetto che gioca lo stesso ruolo in Windows.
- Unix organizza i processi ad albero, in Windows come sono organizzati i processi?

Answer:

Save without submitting

Submit all and finish

 [Moodle Docs for this page](#)

You are logged in as [Maurizio Pizzonia](#) ([Logout](#))

[Validate HTML](#)

[Section 508 Check](#)

[WCAG 1 \(2.3\) Check](#)