

# Corso di Laurea Ingegneria Informatica

## Fondamenti di Informatica 1

---

Dispensa 11

**Array**

---

**A. Miola**

Dicembre 2007

# Contenuti

---

- ❑ **Il problema degli studenti da promuovere**
- ❑ **Array**
- ❑ **Array in Java**
- ❑ **Uso di array**
  - **dichiarazione di variabili array e tipi array**
  - **creazione di array**
  - **accesso a un array**
  - **array e metodi**
  - **letterali array**
- ❑ **Array e accesso posizionale**
  - **somma degli elementi di un array**
  - **visualizzazione degli elementi di un array**
  - **calcolo del massimo elemento di un array di interi**
  - **altri esempi ed esercizi**

# Array

---

- **Un array è un insieme di variabili omogenee, gestito mediante una singola variabile, a cui è possibile accedere in modo posizionale (ovvero, mediante un indice)**
  - **gli array consentono di gestire dei gruppi di dati**
    - in quantità prefissata
    - che rappresentano informazioni omogenee
    - che devono essere elaborati in modo simile

# Il problema degli studenti da promuovere

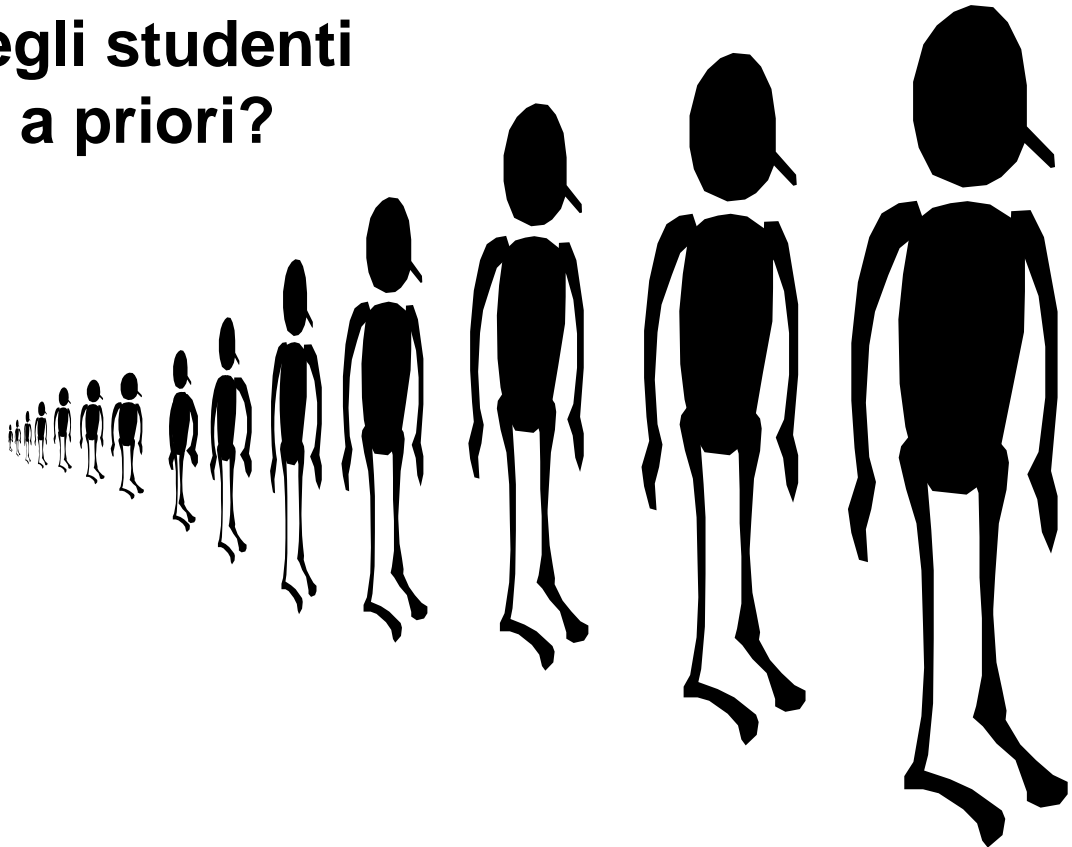
## □ Si consideri il seguente problema

- i venti studenti di un corso hanno svolto una prova di profitto, e ciascuno studente ha ricevuto una votazione in decimi
  - le votazioni sono numeri frazionari compresi tra zero e dieci
- il docente del corso ha deciso di promuovere gli studenti la cui votazione è non inferiore ai due terzi del voto medio ottenuto dagli studenti alla prova d'esame
- si vuole scrivere un'applicazione che legge il nome e la votazione di ciascuno dei venti studenti e stampa l'elenco dei nomi degli studenti da promuovere, con le rispettive votazioni

# Limiti della questa prima soluzione

## □ Problemi di questa prima soluzione

- se ci fossero 10 studenti?
- se ci fossero 100 o 1000 studenti?
- se il numero degli studenti non fosse noto a priori?



# Caratteristiche del problema degli studenti

## □ Questo problema ha due caratteristiche fondamentali – peraltro comuni a molti altri problemi

- vanno gestiti degli insiemi di variabili omogenee
- in ciascun insieme di variabili omogenee, per ciascun elemento devono essere effettuate le stesse operazioni

## □ Vanno gestiti degli insiemi di variabili omogenee

- un insieme di variabili per rappresentare il nome di ciascuno studente
- un insieme di variabili per rappresentare la votazione di ciascuno studente
- ciascuno di questi due insiemi di variabili deve essere composto da un numero di variabili pari al numero degli studenti del corso

# Dagli insiemi di variabili agli array

- In molti linguaggi di programmazione gli insiemi di variabili sono rappresentati mediante la struttura dati di **array**
  - che cosa è un array?
  - che cosa è un array in Java?
  - come si usano gli array in Java?
  - quali sono le tecniche di programmazione che possono essere usate nella gestione degli array?

# Array

- **Un array è una collezione finita di variabili di uno stesso tipo, posto in corrispondenza biunivoca con un altro insieme finito**
  - le variabili che compongono un array sono chiamate **elementi** (o **componenti**) dell'array
  - il numero di elementi di un array è chiamato **dimensione** dell'array
  - gli elementi dell'insieme finito che è in corrispondenza biunivoca con l'array sono chiamati **indici**
  - in un array, ciascun elemento è **individuato** dal **nome** dell'array insieme all'**indice** associato all'elemento



# Array in Java . . .

- In Java, un **array** è una sequenza (una collezione ordinata) finita di variabili di uno stesso tipo, posto in **corrispondenza biunivoca con un intervallo iniziale e finito dei numeri naturali**
  - il numero di elementi di un array (la dimensione) è chiamata anche **lunghezza** dell'array
  - l'indice di ciascun elemento in un array è un numero naturale
    - l'ordinamento lineare  $\leq$  sui numeri naturali, sulla base dell'indice associato a ciascun elemento, induce un ordinamento sugli elementi di un array
    - il primo elemento ha indice 0
    - in un array lungo N, l'ultimo elemento ha indice N-1

# . . . Array in Java

- ❑ In Java, un **array è un oggetto**, a cui è possibile accedere mediante un suo riferimento
- ❑ L'accesso a un elemento di un array avviene specificando un riferimento all'array seguito dall'indice dell'elemento racchiuso tra parentesi quadre **[ e ]**

# Dichiarazione di variabili array e tipi array

- ❑ Per usare un array i cui elementi sono di un tipo **T** bisogna dichiarare una variabile di tipo **T[ ]**

```
String[] nomi; // nomi degli studenti
double[] voti; // votazioni ricevute dagli studenti
```

- ❑ **Tipi array**

- se **T** è un tipo, l'espressione **T[ ]** denota un tipo riferimento, chiamato **tipo array** di elementi di tipo **T** (array di **T**)
- gli elementi di un array devono essere tutti di uno stesso tipo

- ❑ **Le variabili di tipo array (o variabili array) sono dunque variabili di tipo riferimento**

- la dichiarazione di una variabile array introduce una variabile che può memorizzare il riferimento a un array
- la dichiarazione di una variabile array non associa nessun oggetto array alla variabile dichiarata

# Creazione di array

- Per creare un array composto da **N** elementi di tipo **T** si deve usare l'espressione **new T[N]**

```
/* crea l'array per i nomi degli studenti */  
nomi = new String[20];  
/* crea l'array per i voti degli studenti */  
voti = new double[20];
```

- **Gli array sono oggetti**

- la creazione di un array avviene mediante l'operatore **new**
- al momento della creazione di un array, bisogna specificare il tipo e il numero di elementi che compone l'array
- quando viene creato un array, l'operatore **new** restituisce il riferimento all'array creato, che può essere memorizzato in una variabile di tipo array

# Accesso agli elementi degli array

## □ L'operatore [ ] è chiamato **operatore di indicizzazione (subscripting)**

- è un operatore binario
  - il **primo operando** di [ ] è il riferimento a un array, **scritto prima** delle parentesi quadre
  - il **secondo operando** di [ ] è una espressione intera che indica l'indice dell'elemento che deve essere acceduto, **scritta tra** le parentesi quadre
- nell'accesso a un elemento di un array, se il valore dell'indice è minore di zero oppure maggiore o uguale alla lunghezza dell'array, viene causato un errore al tempo di esecuzione di tipo **ArrayIndexOutOfBoundsException** ovvero, di tipo “indice dell'array fuori dai limiti”

# Lunghezza di un array

- La **lunghezza** (dimensione) di un array è il numero di elementi dell'array
    - la **lunghezza** di un array viene **fissata** al momento della sua **creazione**, e **non può essere più cambiata**
    - è possibile accedere alla lunghezza di un array mediante la **variabile length**
      - **length** è una variabile d'istanza associata agli oggetti array
      - si può accedere alla lunghezza di un array mediante l'espressione *referimento-array* . **length**
- Attenzione** : non confondere la variabile **length** degli array con il metodo **length()** delle stringhe

# Letterali array. . .

- Un **letterale array** è la denotazione di un array di cui sono anche specificati i valori iniziali per gli elementi, esso viene scritto elencando in sequenza i letterali che denotano gli elementi dell'array, racchiusi tra parentesi graffe { e } e separati da virgola ,
- I letterali array sono utili, ad esempio, per effettuare il test di metodi che hanno dei parametri array

## ... Letterali array

```
String[] animali;  
animali = new String[]{"leone", "tigre", "orso"};
```

**questo frammento di codice è equivalente al seguente**

```
String[] animali;  
animali = new String[3];  
animali[0] = "leone";  
animali[1] = "tigre";  
animali[2] = "orso";
```



# Esercizio

- Scrivere un metodo **int occorrenze(int[ ] a, int v)** che calcola il numero di elementi di **a** che sono uguali a **v**
  - ad esempio, se **a** è l'array **{ 1, 3, 2, 3, 5 }**
    - **occorrenze(a,3)** deve restituire 2
    - **occorrenze(a,7)** deve restituire 0

# Esercizi . . .

- Scrivere un metodo **int massimo(int[ ] a)** che calcola e restituisce il valore del massimo elemento di un array di interi non vuoto **a**
  - **Massimo( new int[ ] { 3, 1, 2 } )** deve restituire 3
  - **Massimo( new int[ ] { 3, 7, 5 } )** può restituire 7
  
- Scrivere un metodo **int posizioneMassimo(int[ ] a)** che calcola la posizione dell'elemento di valore massimo di **a**
  - **posizioneMassimo( new int[ ] { 3, 1, 2 } )** deve restituire 0
  - **posizioneMassimo( new int[ ] { 3, 1, 3 } )** può restituire 0 o 2

## . . . Esercizi . . .

- **Scrivere un metodo `boolean crescente(int[ ] a)` che verifica se `a` è ordinato in modo crescente**
  - un array è ordinato in modo crescente se per ogni indice `k`, l'elemento di indice `k` è maggiore di tutti gli elementi di indice minore di `k`
  - è sufficiente verificare se ogni elemento è minore dell'elemento che lo segue immediatamente
  - intuitivamente, bisogna confrontare ciascun elemento di indice `i` dell'array con l'elemento che lo segue immediatamente, quello di indice `i+1`
  - **attenzione** – l'ultimo elemento di un array non ha un elemento che lo segue immediatamente

## . . . Esercizi

- **Scrivere un metodo `boolean coppiaUguali(int[ ] a)` che verifica se `a` contiene almeno una coppia di elementi uguali**
  - **bisogna confrontare ciascun elemento `X` dell'array con ogni altro elemento `Y` dell'array**
    - dove `X` e `Y` sono elementi diversi, nel senso che hanno indici diversi
  - **bisogna confrontare ciascun elemento di indice `i` dell'array con ogni altro elemento di indice `j` dell'array - dove `i` e `j` hanno valore diverso**
  - **quindi è necessario utilizzare due variabili indice per accedere agli elementi di uno stesso array**

# Esercizi

- ❑ Scrivere un metodo `int[ ] inverso(int[ ] a)` che crea e restituisce un array che contiene gli stessi elementi di `a`, ma disposti in ordine inverso
- ❑ Scrivere un metodo che, dato un array `a`, calcola e restituisce l'elemento più frequente di `a`
  - calcolare prima l'array `occ` delle frequenze degli elementi di `a`
  - l'elemento da restituire è quello che in `a` occupa la posizione del massimo di `occ`

# Uguaglianza tra array

- ❑ **Due array sono uguali se entrambe le seguenti condizioni sono verificate**
  - i due array hanno la stessa lunghezza
  - per ciascun indice degli array, gli elementi di indice corrispondente nei due array sono uguali

- ❑ **Esercizio - scrivere un metodo**

**boolean uguali(String[ ] a, String[ ] b)**

**che verifica se gli array di stringhe a e b sono tra loro uguali**

- ❑ **Attenzione**

- in pratica, l'uguaglianza tra array va verificata invocando il metodo di classe **boolean equals(a,b)** della classe **Arrays** del package **java.util**

# Esercizio

## □ Risolvere il seguente problema

- dato un array  $A$  di interi, si vuole creare e calcolare un nuovo array che contiene tutti e soli gli elementi positivi di  $A$ , nello stesso ordine in cui occorrono in  $A$  (l'array  $A$  non deve essere modificato)
- ad esempio, se  $A$  è il seguente array

2	-3	0	7	11
0	1	2	3	4

- allora bisogna creare e restituire il seguente array

2	7	11
0	1	2

# Esercizio

□ Scrivere un metodo `int[ ] cancella(int[ ] a, int p)`, in cui `p` indica una posizione valida all'interno di `a`, che crea e restituisce un nuovo array che contiene tutti gli elementi di `a` ad eccezione di quello che occupa la posizione `p`, nello stesso ordine in cui compaiono in `a`

▪ ad esempio

`cancella(new int[ ] { 3, 5, 6, 8 }, 2)`

deve restituire l'array `{ 3, 5, 8 }`



# Riferimenti al libro di testo

---

- ❑ Per lo studio di questi argomenti si fa riferimento al libro di testo, e in particolare al **capitolo 19** fino al paragrafo **19.5 incluso**