

# uniprocessor scheduling esercizi - A

# pseudo-competing

- considera un sistema con due processi A e B
- A e B alternano cpu-burst e i/o-burst come segue
- B parte 10ms dopo A

	A	B
cpu	10	20
I/O	20	10
cpu	10	30
I/O	50	20
cpu	10	10

- si adotta per la cpu e per il dispositivo di I/O una politica **non preemptive**
- mostra in ciascun istante la cpu e il dispositivo di I/O su che processo sono impegnati

# comparazione

process Name	Arrival time	Processing Time
A	0	3
B	1	5
C	3	2
D	9	5
E	12	5

- mostra i tempi di scheduling dei 5 processi per le politiche FCFS, RR ( $q=2$ ), SPN, SRT, HRRN, FB ( $q=1$ , prioritata' scalata ad ogni quanto scaduto)
- Calcola i tempi di turnaround medi e i response ratio medi di ciascuna policy

# competizione

- considera un sistema con due processi uno cpu-bound (cpu-burst infinito) e uno I/O-bound (cpu-burst molto piccolo  $\varepsilon$ )
- considera il response time del processo I/O-bound con le seguenti politiche
  - FCFS
  - RR (quanto  $q > \varepsilon$ )
  - SPN
  - SRT
  - HRRT
  - FB (quanto  $q > \varepsilon$ , priorità decrementata ad ogni quanto scaduto)